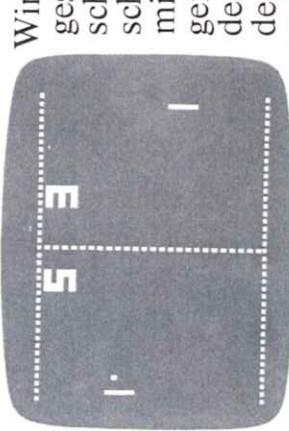
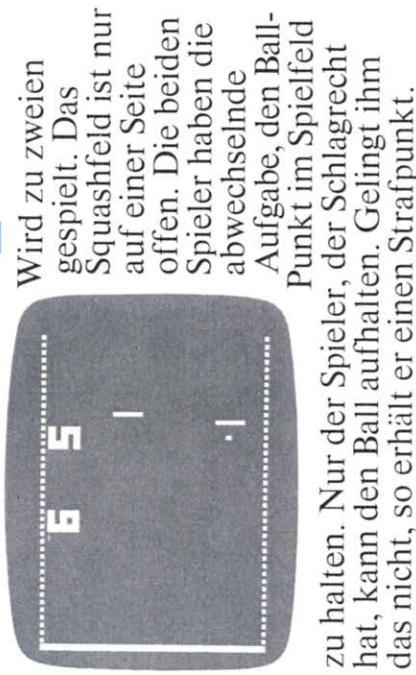


Die Tele-Spiele

1. Tele-Tennis



Wird zu zweien gespielt. Es erscheint elektronisches Tennisfeld mit zwei Schlägern. Aufgabe der Spieler ist es, den Ball-Punkt am Verlassen des Feldes zu hindern. Jeder durchgelassene Ball ist ein Fehler und wird dem Gegner als Pluspunkt angezeigt.



Wird zu zweien gespielt. Das Squashfeld ist nur auf einer Seite offen. Die beiden Spieler haben die abwechselnde Aufgabe, den Ball-Punkt im Spielfeld zu halten. Nur der Spieler, der Schlagrecht hat, kann den Ball aufhalten. Gelingt ihm das nicht, so erhält er einen Strafpunkt.

3. Tele-Squash



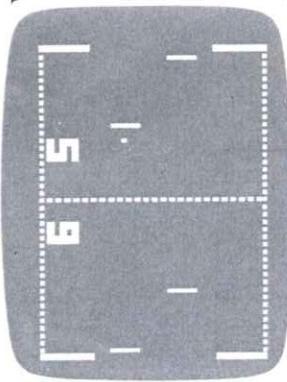
Wird zu zweien gespielt. Es erscheint elektronisches Pelotafeld, in dem jeder Partei ein Torwart und ein Stürmer zur Verfügung stehen. Beide können nur gemeinsam bewegt werden. Der Spieler, der den Ball-Punkt ins gegnerische Tor schießt, bekommt einen Pluspunkt.

Gebrauchs-anweisung für mehr Spaß am Fernsehen.

Blaupunkt
TV-action

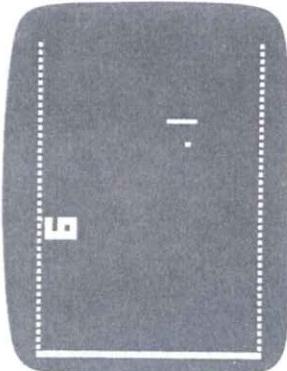
elektronische Bildschirm-Spiele

2. Tele-Hockey



Wird zu zweien gespielt. Es erscheint elektronisches Hockeyfeld, in dem jeder Partei ein Torwart und ein Stürmer zur Verfügung stehen. Beide können nur gemeinsam bewegt werden. Der Spieler, der den Ball-Punkt ins gegnerische Tor schießt, bekommt einen Pluspunkt.

4. Tele-Pelota



Spielregeln wie Tele-Squash. Sie spielen aber allein gegen den Automaten. Ihr Ergebnis ist um so besser, je länger Sie spielen, bis 15 Strafpunkte erreicht sind. Mit der Uhr können Sie also Ihren eigenen oder den Rekord Ihrer Spieler stoppen.

Lesen und los geht's!

BLAUPUNKT
BOSCH Gruppe

